

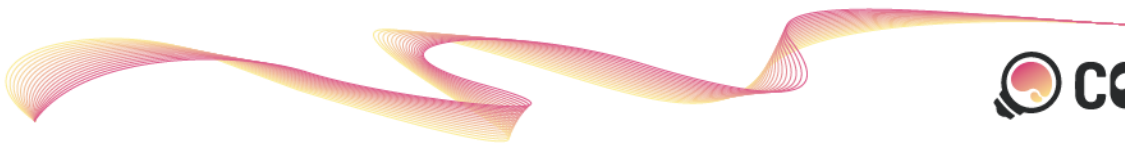
Panduan Final Kompetisi COMPFEST X

Ketentuan Final Kompetisi COMPFEST X

Ketentuan Umum Final Kompetisi COMPFEST X

1. Peserta **wajib** menaati ketentuan rulebook dari masing-masing kompetisi yang tertera pada web COMPFEST X.
2. Peserta diwajibkan mengisi form-form prasyarat final (RSVP, ukuran kaos, list alergi) sebelum 31 Agustus 2018.
3. Pada acara Awarding Night, peserta **diharapkan** untuk menggunakan **atasan batik** dan celana/rok formal.
4. Peserta diharapkan membawa obat-obatan dan kebutuhan pribadi.
5. Peserta diharapkan untuk membawa payung untuk mengantisipasi cuaca yang tidak menentu.
6. Peserta diwajibkan untuk mengikuti seluruh agenda final hingga Awarding Night serta menaati ketepatan waktu dari seluruh agenda final.
7. Peserta diwajibkan untuk mengikuti dan menaati segala ketentuan rangkaian final.
8. Panitia akan menyediakan konsumsi selama berlangsungnya rangkaian final.
9. Jika peserta tidak bisa mengikuti ketentuan dari rangkaian final karena satu dan lain hal, diwajibkan menghubungi panitia terlebih dahulu (sebelum tanggal 10 September 2018). Peserta yang tidak mengikuti ketentuan tanpa sepengetahuan / izin panitia akan dikenakan sanksi berupa diskualifikasi (hilangnya hak mendapat penghargaan sebagai finalis maupun juara).
10. Jika ada perubahan dalam ketentuan Final akan diberitahukan pada peserta melalui email.





Ketentuan Final Chatbot Invasi COMPFEST X

1. Rangkaian final Chatbot Invasi terbagi menjadi dua, yaitu Mentoring Session dan Final Kompetisi Chatbot Invasi COMPFEST X.
2. Peserta diharapkan membawa hal-hal berikut:
 - a. Kartu identitas berfoto (KTP, Kartu Mahasiswa, SIM, atau sejenisnya)
 - b. Laptop, charger, device dan perlengkapannya untuk melakukan Mentoring Session dan demonstrasi final
 - c. Payung atau jas hujan untuk mengantisipasi cuaca yang tidak menentu.
3. Panitia menyiapkan penginapan untuk tanggal 15 September. Pada tanggal 16 September, peserta akan checkout dari hotel pada jam 08.00 - 09.00 WIB sehingga diharapkan para peserta telah membawa barang bawaan sejak pagi dan hanya membawa barang secukupnya.
4. Jika peserta memerlukan kebutuhan khusus atau tidak bisa mengikuti ketentuan dari rangkaian acara final karena hal yang mendesak harap menghubungi panitia terlebih dahulu.

Mentoring Session

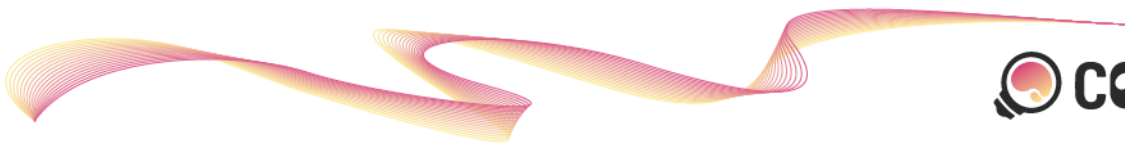
1. Mentoring Session adalah kegiatan semi-private session antara mentor dengan tim, dimana para finalis dapat menerima feedback dan tips langsung dari mentor yang ahli di bidangnya mengenai ide dan aplikasi yang dibuat.
2. Kegiatan Mentoring Session bersifat wajib bagi seluruh finalis Chatbot Invasi COMPFEST X.
3. Pada kegiatan Mentoring Session, tim diharapkan memanfaatkan kesempatan networking dan mentoring untuk berkonsultasi dengan para mentor sebaik mungkin.
4. Terdapat lima topik yang akan menjadi fokus utama Mentoring Session, yaitu:
 - a. Business & marketing Plan
 - b. Technology



- c. Smart City
- d. Sustainability
- e. Big Data

Babak Final

1. Kegiatan babak final Chatbot Invasion COMP FEST X berbentuk presentasi tertutup di hadapan dewan juri yang berlangsung selama 25 menit setiap tim, terdiri dari 10 menit presentasi, 7 menit demo, dan 8 menit tanya-jawab.
2. Presentasi akan menggunakan laptop milik panitia. Para finalis akan diminta untuk mengirimkan materi presentasi (tidak termasuk chatbot untuk demo) kepada panitia melalui email CI (ci@compfest.web.id) dengan format penamaan file CI_[Nama_Tim]_[Nama_Chatbot]* paling lambat hari Sabtu, 15 September 2018 pukul 23.59 WIB.
3. Panitia tidak menyediakan device apapun untuk demo aplikasi finalis. Tim finalis wajib membawa sendiri device dan alat yang diperlukan untuk demo.
4. Tidak terdapat batasan format file dan penyampaian presentasi, namun minimal konten presentasi mencakup hal - hal berikut:
 - a. Latar belakang masalah
 - b. Solusi
 - c. Nama dan deskripsi Chatbot
 - d. Sasaran pengguna Chatbot
 - e. Fitur Chatbot
 - f. Keunikan dan nilai jual Chatbot
 - g. Perkembangan Chatbot sejak masa penyisihan (jika ada, bersifat tidak wajib)
5. Tim diperbolehkan melakukan improvements terhadap produk yang dikembangkan, namun tim diharapkan menyampaikan improvements tersebut didepan dewan juri.
6. Apabila Chatbot memerlukan koneksi ke server atau layanan tertentu, pastikan bahwa server atau layanan dapat berjalan dengan lancar selama masa penjurian. Segala bentuk kegagalan Chatbot oleh juri yang menyebabkan nilai tidak maksimal atas kegagalan akses bukan merupakan



tanggung jawab panitia maupun juri.

7. Keputusan juri dan panitia COMP FEST X tidak dapat diganggu gugat.

* tanpa kurung siku

Jadwal dan Alur Final Chatbot Invasion COMP FEST X

Sabtu, 15 September 2018

Waktu	Kegiatan	Lokasi
09.00-10.00	Open Registration	Lobby Gedung A Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.00-10.10	Pembukaan	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.10-10.15	Sambutan Ketua Pelaksana	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.15-10.35	Keynote speech (mentor 1)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.35 -10.55	Keynote speech (mentor 2)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.55-11.15	Keynote speech (mentor 3)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
11.15-11.20	Ice Breaking	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu



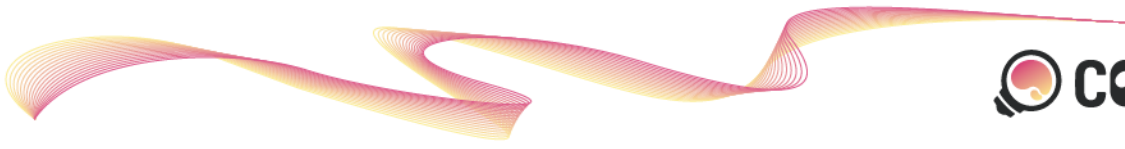
		Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
11.20-11.40	Keynote speech (mentor 4)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
11.40-12.00	Keynote speech (mentor 5)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
12.00-13.00	Istirahat	Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
13.00-13.35	Mentoring (sesi 1)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
13.35-14.10	Mentoring (sesi 2)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
14.10-14.45	Mentoring (sesi 3)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
14.45-15.20	Mentoring (sesi 4)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
15.20-15.50	Istirahat	Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
15.50-16.25	Mentoring (sesi 5)	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)

16.25-16.30	Penutupan Mentoring Session	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
16.30-16.40	Briefing Final	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
16.30-selesai	Mobilisasi ke Penginapan	Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)

Minggu, 16 September 2018

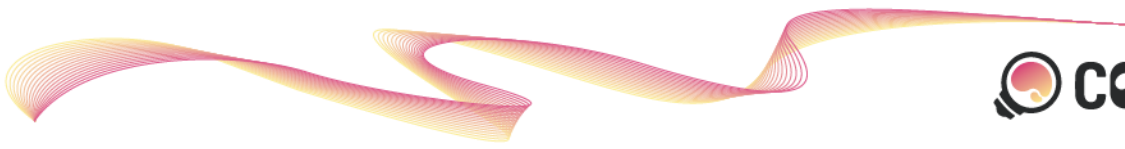
Waktu	Kegiatan	Lokasi
09.00-10.00	Registrasi Peserta	Lobby Gedung A Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.00-10.30	Pembukaan dan Briefing Peserta	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.30-10.55	Pitching Tim 1	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.55-11.20	Pitching Tim 2	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
11.20-11.45	Pitching Tim 3	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas

		Indonesia (Depok)
11.45-12.10	Pitching Tim 4	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
12.10-13.10	Istirahat	Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
13.10-13.35	Pitching Tim 5	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
13.35-14.00	Pitching Tim 6	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
14.00-14.25	Pitching Tim 7	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
14.25-14.50	Pitching Tim 8	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
14.50-15.15	Pitching Tim 9	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
15.15-15.40	Pitching Tim 10	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
15.40-15.50	Penutupan	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)



15.50-16.00	Foto Bersama	Ruang Rapat Besar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
16.00-18.00	Mobilisasi Awarding Night	Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
18.00-22.00	Awarding Night	





Informasi Detil Lokasi Final

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Kampus UI Depok)



Kegunaan : Tempat pelaksanaan final Chatbot Invasi COMPFEST X

Alamat lengkap : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia, Kampus UI Depok, Pd. Cina, Beji, Kota Depok, Jawa Barat 16424

Nomor telepon : +62 21 786 3419

Lokasi : <https://goo.gl/iuJFq4>



Wisma Makara, Universitas Indonesia

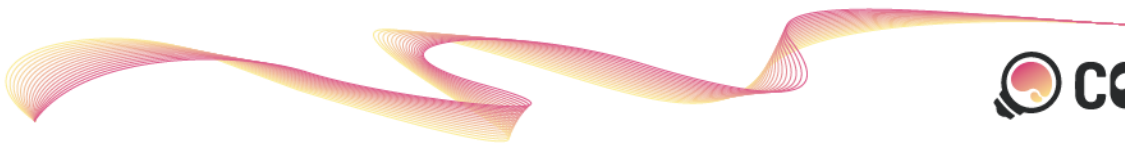


Kegunaan : Akomodasi finalis pada hari pertama pelaksanaan final Chatbot Invasion

Alamat lengkap : Jalan Prof. Miriam Budiarmo, Universitas Indonesia, Srengseng Sawah, Jagakarsa, RW.3, Srengseng Sawah, Jagakarsa, Kota Depok, Jawa Barat 16424

Nomor Telepon : (021) 7888 3670/72

Email : info@wismamakara.com



Narahubung

Douglas : +62 811 1777 437 | Line: kajix95

Nida : +62 812 9450 909 | Line: nida-

Email : ci@compfest.web.id

