

Panduan Final Kompetisi COMP FEST X

Ketentuan Final Kompetisi COMP FEST X

Ketentuan Umum Final Kompetisi COMP FEST X

1. Peserta **wajib** menaati ketentuan rulebook dari masing-masing kompetisi yang tertera pada web COMP FEST X.
2. Peserta diwajibkan mengisi form-form prasyarat final (RSVP, ukuran kaos, list alergi) sebelum 31 Agustus 2018.
3. Pada acara Awarding Night, peserta diharapkan untuk menggunakan atasan batik dan celana/rok formal.
4. Peserta diharapkan membawa obat-obatan dan kebutuhan pribadi.
5. Peserta diharapkan untuk membawa payung untuk mengantisipasi cuaca yang tidak menentu.
6. Peserta diwajibkan untuk mengikuti seluruh agenda final hingga Awarding Night serta menaati ketepatan waktu dari seluruh agenda final.
7. Peserta diwajibkan untuk mengikuti dan menaati segala ketentuan rangkaian final.
8. Panitia akan menyediakan konsumsi selama berlangsungnya rangkaian final.
9. Jika peserta tidak bisa mengikuti ketentuan dari rangkaian final karena satu dan lain hal, diwajibkan menghubungi panitia terlebih dahulu (sebelum tanggal 10 September 2018). Peserta yang tidak mengikuti ketentuan tanpa sepengetahuan / izin panitia akan dikenakan sanksi berupa diskualifikasi (hilangnya hak mendapat penghargaan sebagai finalis maupun juara).
10. Jika ada perubahan dalam ketentuan Final akan diberitahukan pada peserta melalui email.

Ketentuan Final Indie Game Ignite COMPFEST X

1. Peserta diharapkan membawa hal-hal berikut:
 - Kartu Identitas (KTP, Kartu Mahasiswa, SIM, atau sejenisnya)
 - Peralatan lain selain spesifikasi minimum (misal : joystick) yang dapat digunakan untuk mendemonstrasikan *game*.
2. Peserta diharapkan mengumpulkan *game* versi terakhir kepada panitia paling lambat 9 September 2018 pukul 23.59 melalui *dashboard* tim masing-masing. Ketentuan pengumpulan *game* sama seperti tahap Elimination Stage, peserta cukup mengumpulkan *public link* ke *cloud storage* yang berisi *game* peserta. Peraturan final dapat dilihat di rulebook pada bagian Babak Final.
3. Peserta diwajibkan mengumpulkan file .pptx presentasi final kepada panitia paling lambat 15 September 2017 pukul 23.59 melalui *dashboard* tim masing-masing. Peserta cukup mengumpulkan *public link* ke *cloud storage* yang berisi file presentasi.
4. Perwakilan setiap tim yang hadir di Final Indie Game Ignite COMPFEST X harus minimal 1 orang dari awal hingga acara selesai.
5. Tim atau perwakilan tim akan melakukan *showcase* (menampilkan *game* yang mereka dikembangkan) kepada peserta Indie Camp.
6. Presentasi Final Indie Game Ignite COMPFEST X berlangsung selama 20 menit setiap tim, terdiri dari 5 menit presentasi, 7 menit demo, dan 8 menit tanya jawab.
7. Panitia menyiapkan penginapan untuk tanggal 15 September. Pada tanggal 16 September, peserta akan *checkout* dari hotel pada jam 08.00-09.00 WIB sehingga diharapkan para peserta telah membawa barang bawaan sejak pagi dan hanya membawa barang secukupnya.
8. Jika peserta memerlukan kebutuhan khusus atau tidak bisa mengikuti ketentuan dari rangkaian acara final karena hal yang mendesak harap menghubungi panitia terlebih dahulu.

Jadwal dan Alur Final Indie Game Ignite

Sabtu, 15 September 2018

Waktu	Kegiatan	Lokasi
09.30-10.30	Open Registration	Lobby Gedung A Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.30-11.00	Pembukaan dan Sambutan	Aula Gedung B Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
11.00-12.00	Seminar 1	Aula Gedung B Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
12.00-13.00	Ishoma dan Persiapan <i>showcase</i>	
13.00-13.30	<i>Showcase</i>	
13.45-14.45	Seminar 2	Aula Gedung B Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
14.45-15.00	Sesi Foto Bersama	Aula Gedung B Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
15.00-15.30	Briefing Finalis	Aula Gedung B Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
16.00-17.00	Mobilisasi ke Venue Awarding Night	Lobby Gedung A Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)

Minggu, 16 September 2018

Waktu	Kegiatan	Lokasi
09.00-09.30	Open Registration	Lobby Gedung A Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
09.30-10.00	Pembukaan Final	R.3111 Gedung C Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
10.00-12.00	Presentasi Final oleh 6 tim.	R.3111 Gedung C Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
12.00-13.00	Ishoma	
13.00-16.00	Presentasi Final oleh 9 tim.	R.3111 Gedung C Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
16.00-16.30	Penutupan Final	R.3111 Gedung C Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
16.30-18.00	Persiapan dan Mobilisasi ke lokasi Awarding Night	Lobby Gedung A Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Depok)
18.15-22.00	Awarding Night	

Informasi Detil Lokasi Final

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia (Kampus UI Depok)



Kegunaan: Tempat utama pelaksanaan final Competitive Programming Contest

Alamat lengkap: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia, Kampus UI Depok, Pd. Cina, Beji, Kota Depok, Jawa Barat 16424

Nomor telepon: +62 21 786 3419

Lokasi google maps: <https://goo.gl/iuJFq4>

Wisma Makara, Universitas Indonesia



Kegunaan : Akomodasi finalis pada hari pertama pelaksanaan final Indie Game Ignite

Alamat lengkap : Jalan Prof. Miriam Budiardjo, Universitas Indonesia, Srengseng Sawah, Jagakarsa, RW.3, Srengseng Sawah, Jagakarsa, Kota Depok, Jawa Barat 16424

Nomor Telepon : +62 21 7888 3670/72

Lokasi google maps: <https://goo.gl/TzW849Hh4gD2>

Narahubung

Rama : +62 812 9889 9112 | Line: ramawajdika

Bricen : +62 853 6198 8769 | Line: bricen26

Email : igi@compfest.web.id