

Business-IT Case

Rulebook



COMPETITION

Rulebook Business-IT Case

Version 0.5.6

Deskripsi

Business-IT Case COMPFEST X merupakan kompetisi *case-solving* berskala nasional yang diselenggarakan oleh Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. Business-IT Case COMPFEST X ditujukan kepada mahasiswa S1/ sederajat atau D3/ sederajat.

Business-IT Case (Bizz-IT) menguji kemampuan *problem solving* peserta dalam menganalisis dan memecahkan berbagai kasus bisnis yang diberikan dengan memberikan solusi melalui pendekatan Teknologi Informasi. Business-IT Case COMPFEST X juga akan mengadakan Mentoring yang dapat memperluas wawasan peserta terhadap tema kasus.

Penghargaan

- Champion : Rp12.000.000,-
- 1st Runner Up : Rp9.000.000,-
- 2nd Runner Up : Rp6.000.000,-
- Best Speaker : Rp1.500.000,-

Syarat dan Ketentuan

Ketentuan Umum Kompetisi COMPFEST X

1. Peserta adalah pihak yang telah mengikuti mekanisme pendaftaran pada website resmi COMPFEST X (<https://compfest.web.id/competition>).
2. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
3. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
4. Peserta menyetujui apabila sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia COMPFEST X maupun partner dari COMPFEST X.
5. Peserta bukan merupakan panitia COMPFEST X.
6. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat satu tim pada cabang kompetisi yang sama.
7. Setiap peserta disarankan menjadi ketua tim pada maksimal 1 (satu) cabang kompetisi.
8. Setiap peserta maksimal terdaftar pada dua cabang kompetisi.
9. Karya yang dilombakan pada kompetisi COMPFEST X harus merupakan karya orisinal peserta.
10. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi COMPFEST X akan tetap menjadi hak dari peserta.
11. COMPFEST X berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi COMPFEST X.
12. Setiap Peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian acara Final.
13. Peserta yang tidak mengonfirmasi kehadiran acara Final hingga 31 Agustus 2018 pukul 23:59 WIB akan didiskualifikasi.
14. Peserta yang merupakan finalis kompetisi COMPFEST X wajib menghadiri acara Awarding Night.
15. Pemenang yang tidak menghadiri Awarding Night akan kehilangan hak atas hadiah yang dimenangkan kecuali telah memberikan alasan yang telah diterima oleh panitia.

16. Panitia COMP FEST X berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
17. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan maupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi COMP FEST X.
18. Keputusan juri dan panitia COMP FEST X tidak dapat diganggu gugat.
19. Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten dalam rulebook sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diberitahukan melalui email dan/atau website.

Ketentuan Kompetisi Business-IT Case COMP FEST X

1. Setiap peserta harus mematuhi semua ketentuan umum kompetisi COMP FEST X.
2. Setiap peserta harus merupakan mahasiswa S1 atau D3, jurusan apapun diperbolehkan.
3. Setiap peserta harus merupakan mahasiswa yang belum dinyatakan lulus selama kompetisi berlangsung (hingga 16 September 2018). Dibuktikan dengan mengunggah *Proof of Eligibility* yang sesuai dengan ketentuan pada bagian prosedur pendaftaran.
4. Setiap tim harus terdiri dari dua (2) sampai tiga (3) orang yang berasal dari institusi yang sama, jurusan berbeda diperbolehkan.
5. Setiap tim harus terdiri dari anggota yang sama dengan yang telah didaftarkan selama kompetisi berlangsung.
6. Setiap tim tidak diperkenankan menunjukkan latar belakang institusi pendidikan selama perlombaan dalam bentuk apapun.
7. Solusi dari setiap tim harus merupakan karya orisinal tim.
8. Setiap finalis Business-IT Case wajib mengikuti seluruh rangkaian final Business-IT Case.
9. Peserta memenuhi prosedur pendaftaran yang telah ditetapkan (termasuk melunasi biaya pendaftaran sebesar Rp250.000,00 per tim)

Prosedur Pendaftaran

1. Periode Registrasi: 5 Mei 2018 - 25 Juni 2018
2. Setiap anggota tim membuat akun pada situs COMPFEST (<https://compfest.web.id/>) dan mengisi data diri dengan lengkap.
3. Untuk anggota yang dipilih menjadi ketua tim, login dan Create Team pada lomba yang ingin diikuti.
4. Untuk anggota lain, login akun COMPFEST dan bergabung dengan tim yang telah dibentuk (Join Team) pada menu kompetisi yang ingin diikuti dengan menggunakan kode yang telah diberikan kepada ketua tim saat mendaftarkan tim.
5. Lakukan pembayaran biaya pendaftaran sebesar Rp 250.000,00 ditambah kode unik tim ke nomor rekening berikut:
 - a. Nomor Rekening : 157-00-06007752
 - b. Jenis Bank : MANDIRI
 - c. Atas Nama : Hamam Wulan Ayu
6. Lengkapi data yang dibutuhkan sebelum masa pendaftaran berakhir dengan mengisi data tim dan mengunggah berkas-berkas pendaftaran berikut:
 - a. Hasil scan Kartu Tanda Mahasiswa (jika tidak ada/tidak jelas, boleh menggunakan kartu identitas lain seperti KTP/Passport/SIM).
 - b. Proof of Eligibility yang merupakan salah satu dari:
 - i. Hasil scan surat keterangan mahasiswa aktif hingga minimal 16 September 2018.
 - ii. Screenshot riwayat akademis maupun Isian Rencana Studi pada sistem informasi universitas yang menunjukkan status akademis peserta aktif.
 - c. Bukti transfer biaya pendaftaran.
 - d. Pas foto terbaru yang diambil dalam kurun waktu 6 bulan terakhir.
7. Tim yang telah melengkapi berkas pendaftaran akan diverifikasi oleh panitia dalam rentang waktu 24 (dua puluh empat) jam. Apabila tim belum diverifikasi dalam rentang waktu tersebut, peserta dapat menghubungi panitia melalui narahubung yang tertera di akhir rulebook.
8. Tim yang telah diverifikasi secara resmi menjadi peserta kompetisi.

9. Status verifikasi peserta dapat dilihat di website COMPFEST X. Setelah tim diverifikasi, tidak diperbolehkan mengubah data yang digunakan saat mendaftar maupun mengganti susunan tim.

Jadwal dan Alur Kompetisi

Kegiatan	Tanggal
Pendaftaran	Pendaftaran Business-IT Case dibuka pada tanggal 5 Mei 2018 - 25 Juni 2018
Tahap Penyisihan	Penyisihan akan dilaksanakan secara <i>online</i> pada tanggal 1 Juli 2018 - 14 Juli 2018
Pengumuman Finalis	Pengumuman finalis akan dilaksanakan pada tanggal 27 Agustus 2018
Mentoring	Mentoring akan diadakan pada tanggal 15 September 2018
Tahap Final	Babak final akan dilaksanakan <i>onsite</i> pada tanggal 15 - 16 September 2018
Awarding Night	Pemenang akan diumumkan pada sesi Awarding Night pada tanggal 16 September 2018

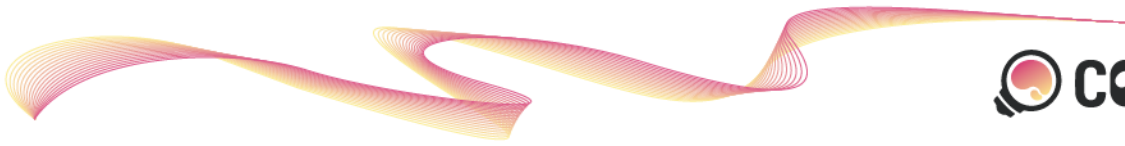
Tahap Penyisihan

Setiap tim akan diberikan studi kasus yang akan diunggah pada *dashboard* tim masing-masing. Setiap tim harus mengunggah solusi pada *submission slot* yang disediakan di *dashboard* tim situs COMPFEST X. Melalui tahap ini, juri akan memilih **5 (lima) tim** dengan nilai tertinggi untuk berkompetisi di tahap *final*.

Rincian penting:

- Pembagian studi kasus : **1 Juli 2018**
- Batas pengumpulan : **14 Juli 2018** pukul 23.55 (berdasarkan waktu server COMPFEST X)
- Format solusi : Presentasi (.ppt atau .pptx)
- Ukuran solusi : Maksimal 45 MB (Megabyte)





- Konten solusi : Minimal 7 *slide* dengan narasi suara dan tidak menggunakan video. Tidak ada batas maksimal *slide*, namun durasi presentasi tidak lebih dari 10 menit. Semua sumber yang digunakan dalam solusi harus dicantumkan secara jelas
- Bahasa : Indonesia atau Inggris. Pemilihan bahasa yang digunakan dalam *slide* dan narasi tidak akan mempengaruhi penilaian.
- Batas pengunggahan : Tidak terbatas (solusi yang valid adalah yang dikumpulkan terakhir sebelum batas pengumpulan).

Mentoring

Lima tim yang telah dinyatakan lolos dalam babak penyisihan, selain masuk ke babak *final*, mempunyai kesempatan mengikuti Mentoring dengan orang-orang yang berpengalaman di bidangnya.

Mentoring berbentuk penyampaian materi dari Mentor, di mana para finalis dapat menerima *insight* dari Mentor mengenai teknik membahas suatu kasus. Pada Mentoring juga terdapat sesi tanya jawab untuk bertukarwawasan antara Mentor dan finalis.

Tahap Final

Tahap final Business-IT Case COMPFEST X akan terdiri dari tiga rangkaian agenda: Mentoring, masa karantina (*lockdown*), dan masa presentasi. Tahap final akan dimulai dengan Mentoring yaitu sesi pemberian materi dari para mentor kepada para finalis dan diakhiri dengan Awarding Night yaitu malam penghargaan untuk para pemenang. Untuk dapat mengikuti tahap final, finalis wajib mengikuti peraturan-peraturan di bawah ini:

Peraturan Umum Final

- Finalis diwajibkan melakukan konfirmasi kepada panitia mengenai kehadiran untuk tahap final pada waktu yang ditentukan.



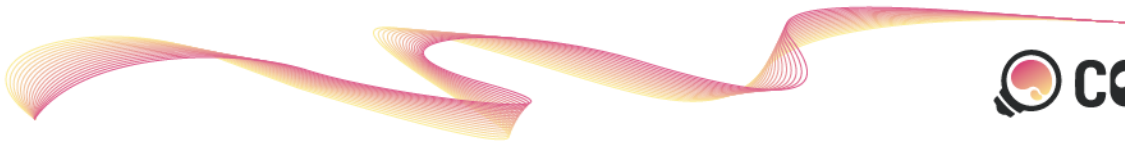
- Finalis wajib untuk mengikuti Mentoring yang diadakan Business-IT Case COMPFEST X.
- Finalis wajib untuk menghadiri Awarding Night pada akhir rangkaian acara final.
- Setiap tim **tidak diperkenankan** menunjukkan latar belakang institusi pendidikan dalam bentuk apapun pada tahap final.
- Panitia mempunyai hak dalam menindak segala tindak kecurangan yang dilakukan finalis.

Masa Karantina

- Setiap tim akan ditempatkan dalam satu ruangan dan diberikan waktu selama 12 jam untuk mengerjakan case final.
- Setiap anggota dalam tim tidak diperbolehkan keluar dari ruangan selama masa *lockdown* berlangsung.
- Peserta diperbolehkan keluar ruangan jika terjadi kejadian yang tak terduga dan tidak dapat dihindari.
- Setiap tim wajib membawa minimal satu buah laptop dan maksimal tiga buah laptop.
- Setiap laptop yang digunakan hanya diperbolehkan menggunakan satu sistem operasi yaitu Windows dan akan dipasang *tracker* selama masa *lockdown* berlangsung.
- Setiap tim wajib membawa minimal satu buah modem *portable* untuk menghindari terjadi kendala pada saat mengakses internet.
- Semua alat komunikasi dan alat elektronik (kecuali laptop) peserta akan disita hingga masa *lockdown* selesai.
- Setiap tim tidak diperbolehkan melakukan komunikasi dengan pihak luar dalam bentuk apapun.
- Setiap tim tidak diperkenankan menerima pembinaan dari universitas maupun ahli dari luar selama masa karantina berlangsung.

Masa Presentasi

- Presentasi yang dilakukan oleh setiap tim akan dilaksanakan secara tertutup.
- Setiap finalis wajib hadir dan berpartisipasi aktif pada masa presentasi.



- Laptop yang digunakan pada saat presentasi merupakan laptop yang disediakan oleh panitia.
- Waktu yang diberikan kepada finalis untuk menyampaikan materi presentasi adalah 15 menit.
- Sesi tanya jawab akan diberikan selama 10 menit setelah finalis menyampaikan materi presentasi.

Awarding Night

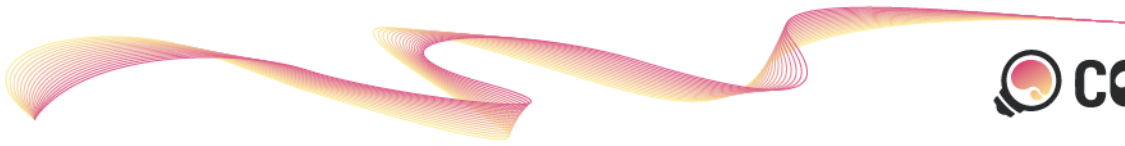
Awarding Night merupakan acara yang diadakan sebagai bentuk apresiasi kepada seluruh peserta kompetisi COMPFEST X. Rangkaian acara Awarding Night akan berisi sambutan dari para tamu undangan, pengumuman pemenang setiap kompetisi, serta hiburan kepada seluruh tamu dan peserta yang hadir.

Kriteria Penilaian

Solusi yang dikumpulkan pada setiap tahap akan diberikan nilai 0-100 dengan rincian sebagai berikut:

Kriteria	Rincian
Analisis Kasus	Pemahaman: Analisis mencakup semua aspek yang terkait dengan masalah secara rinci.
Solusi yang Diberikan	Penyelesaian masalah: Solusi dapat menyelesaikan permasalahan yang diidentifikasi dalam kasus dengan baik. Kelayakan: Solusi layak untuk diimplementasikan secara nyata.





	<p>Inovasi: Solusi memiliki faktor pembeda yang memungkinkan perusahaan memiliki keunggulan kompetitif yang nyata terhadap perusahaan lain.</p> <p>Implementasi IT: Solusi mempertimbangkan keseimbangan antara IT, bisnis, dan masalah organisasi.</p>
Presentasi dan Dokumentasi	<p>Penyampaian: Presentasi disampaikan dengan cara yang menarik dan meyakinkan.</p> <p>Manajemen waktu: Presentasi harus selesai dalam 10 menit dengan alokasi waktu yang sesuai (batasan waktu akan diterapkan secara ketat).</p> <p>Estetika: Desain presentasi harus menarik, jelas, dan mudah untuk dibaca.</p>

Ketentuan Lain

- Setiap Rulebook memiliki versi revisi, harap diperhatikan dengan seksama.
- Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Apabila terdapat informasi yang kurang jelas, peserta dapat menghubungi narahubung yang tersedia.

Narahubung

Purwo : 081546046101 / ID Line : purwoajifahmia

Putri : 082299482339 / ID Line : dmqputri

Email : bizzit@compfest.web.id

