

 **COMPFEST X**

Indie Game Ignite

Rulebook



COMPETITION

Rulebook Indie Game Ignite

Version 0.5.5

Deskripsi

Indie Game Ignite COMPFEST X adalah ajang kompetisi di bidang Game Development yang diselenggarakan oleh mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. Indie Game Ignite ditujukan kepada seluruh game developer di Indonesia. Indie Game Ignite tidak membatasi tema sehingga para peserta dapat berekspresi sebebas dan sekreatif mungkin dalam game mereka.

Indie Game Ignite adalah kompetisi yang memungkinkan developer untuk berkarya dan mengembangkan diri bersama melalui video game. Kompetisi ini mencari game-game indie terbaik untuk kemudian diperkenalkan kepada masyarakat.

Tahun ini, Indie Game Ignite kembali mengadakan Indie Camp, yaitu rangkaian seminar dan workshop yang diadakan bersamaan dengan tahap final dan membawakan topik-topik seputar game development yang bertujuan untuk memperluas wawasan para peserta.

Penghargaan

- Game Of The Year : Rp12.000.000,-
- Best Mechanics : Rp3.000.000,-
- Best Sound : Rp3.000.000,-
- Best Visual : Rp3.000.000,-
- Best Experience : Rp3.000.000,-
- Best Design : Rp3.000.000,-
- Student Award : Rp3.000.000,-

Syarat dan Ketentuan

Ketentuan Umum Kompetisi COMPFEST X

1. Peserta adalah pihak yang telah mengikuti mekanisme pendaftaran pada website resmi COMPFEST X (<https://compfest.web.id/competition>).
2. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
3. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
4. Peserta menyetujui apabila sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia COMPFEST X maupun partner dari COMPFEST X.
5. Peserta bukan merupakan panitia COMPFEST X.
6. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat satu tim pada cabang kompetisi yang sama.
7. Setiap peserta disarankan menjadi ketua tim pada maksimal 1 (satu) cabang kompetisi.
8. Setiap peserta maksimal terdaftar pada dua cabang kompetisi.
9. Karya yang dilombakan pada kompetisi COMPFEST X harus merupakan karya orisinal peserta.
10. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi COMPFEST X akan tetap menjadi hak dari peserta.
11. COMPFEST X berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi COMPFEST X.
12. Setiap Peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian acara Final.
13. Peserta yang tidak mengonfirmasi kehadiran acara Final hingga 31 Agustus 2018 pukul 23:59 WIB akan didiskualifikasi.
14. Peserta yang merupakan finalis kompetisi COMPFEST X wajib menghadiri acara Awarding Night.
15. Pemenang yang tidak menghadiri Awarding Night akan kehilangan hak atas hadiah yang dimenangkan kecuali telah memberikan alasan yang telah diterima oleh panitia.

16. Panitia COMP FEST X berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
17. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan maupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi COMP FEST X.
18. Keputusan juri dan panitia COMP FEST X tidak dapat diganggu gugat.
19. Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten dalam rulebook sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diberitahukan melalui email dan/atau website.

Ketentuan Kompetisi Indie Game Ignite COMP FEST X

1. Setiap peserta harus mematuhi semua ketentuan umum kompetisi COMP FEST X.
2. Peserta mendaftar dalam bentuk tim dengan anggota minimal 1 (satu) orang dan maksimal 3 (tiga) orang.
3. Tidak ada batasan umur bagi peserta.
4. Peserta yang sudah terdaftar dalam sebuah tim tidak bisa digantikan dengan orang lain selama kompetisi berlangsung.
5. Penghargaan Student Award hanya dinominasikan bagi peserta yang berstatus pelajar dan belum memenangkan Game of The Year Award.
6. Setiap tim hanya diperbolehkan mengumpulkan satu buah game.
7. Tidak ada tema spesifik untuk game yang dikompetisikan.
8. Game yang diikutsertakan tidak boleh mengandung unsur SARA.
9. Game yang diikutsertakan merupakan karya orisinal peserta.
10. Game yang diikutsertakan bukan merupakan game finalis Indie Game Ignite tahun-tahun sebelumnya.
11. Game yang diunggah minimal dapat dijalankan di platform PC Windows atau Android.
12. Hak intelektual game tetap menjadi milik peserta.
13. Peserta diperbolehkan menggunakan library dan game engine apapun.
14. Game asset berupa musik dan grafis harus merupakan karya orisinal peserta atau karya berlisensi bebas.

15. Apabila game asset berupa asset berlisensi, peserta harus menyertakan lisensi tersebut.
16. Jika peserta menggunakan asset berlisensi tanpa menyertakan lisensi tersebut, peserta akan didiskualifikasi.

Prosedur Pendaftaran

1. Periode Registrasi: 5 Mei 2018 - 25 Juni 2018
2. Setiap anggota tim membuat akun pada situs COMPFEST (<https://compfest.web.id/>) dan mengisi data diri dengan lengkap.
3. Untuk anggota yang dipilih menjadi ketua tim, login dan Create Team pada lomba yang ingin diikuti.
4. Untuk anggota lain, login akun COMPFEST dan bergabung dengan tim yang telah dibentuk (Join Team) pada menu kompetisi yang ingin diikuti dengan menggunakan kode yang telah diberikan kepada ketua tim saat mendaftarkan tim.
5. Tim yang telah melengkapi berkas pendaftaran akan diverifikasi oleh panitia dalam rentang waktu 24 (dua puluh empat) jam. Apabila tim belum diverifikasi dalam rentang waktu tersebut, peserta dapat menghubungi panitia melalui narahubung yang tertera di akhir rulebook.
6. Lengkapi data yang dibutuhkan pada dashboard tim sebelum masa pendaftaran berakhir dengan mengisi data tim dan mengunggah berkas-berkas pendaftaran berikut:
 - a. Kartu Tanda Penduduk atau Kartu Pelajar bagi yang belum memiliki KTP ataupun berkas lain yang dapat mengidentifikasi identitas sebagai warga negara yang sah.
 - b. (Opsional) Surat keterangan pelajar aktif setiap anggota tim sebagai syarat nominasi pada Student Award. Setiap anggota harus berstatus pelajar (SD/SMP/SMA/S1/D3) dan belum dinyatakan lulus selama masa kompetisi berlangsung.
7. Tim yang telah diverifikasi secara resmi menjadi peserta kompetisi.

8. Status verifikasi peserta dapat dilihat di website COMP FEST X. Setelah tim diverifikasi, tidak diperbolehkan mengubah data yang digunakan saat mendaftar maupun mengganti susunan tim.

Jadwal dan Alur Kompetisi

Kegiatan	Tanggal dan Keterangan
Pendaftaran	Masa pendaftaran dibuka pada tanggal 5 Mei 2018 hingga 25 Juni 2018.
Pengumpulan <i>Game Design Document</i>	<i>Game Design Document</i> dapat dikumpulkan mulai tanggal 5 Mei 2018 sampai 29 Juli 2018.
Submisi <i>Game</i> dan <i>Video Trailer (Elimination Stage)</i>	Link untuk <i>game</i> dan <i>video trailer</i> dapat dikumpulkan pada tanggal 5 Mei 2018 sampai 29 Juli 2018.
Pengumuman Finalis	Pengumuman tim finalis yang berhak melanjutkan ke Final Stage akan diumumkan pada tanggal 27 Agustus 2018.
Final Stage	Final Stage Indie Game Ignite akan dilaksanakan pada tanggal 15 September 2018 sampai 16 September 2018.
Awarding Night	Pemenang akan diumumkan pada saat Awarding Night yang akan berlangsung pada 16 September 2018.

Pengumpulan Game Design Document

- Batas pengumpulan *Game Design Document* (GDD) adalah 29 Juli 2018 pukul 23.55 WIB waktu server COMP FEST X. Apabila ada tim yang mengumpulkan *Game Design Document* melebihi waktu tersebut, maka tim yang bersangkutan dianggap mengundurkan diri.
- *Game Design Document* dikumpulkan dengan cara mengunggah file GDD ke slot submisi pada website COMP FEST X.
- File *Game Design Document* yang dikumpulkan memiliki ketentuan:
- Format penamaan file GDD adalah "GDD_[NamaTim]" (tanpa tanda petik dan kurung siku, contoh: GDD_TimAhOy).
- Ukuran file maksimal 20 MB dalam format pdf.
- Menggunakan format kertas A4.
- Menggunakan font size 12.
- Menggunakan standard margin.
- Tim diperbolehkan merevisi *Game Design Document* selama dilakukan sebelum batas waktu pengumpulan.
- Berkas *Game Design Document* yang akan dinilai adalah berkas yang terakhir diunggah sebelum batas waktu pengumpulan.
- Tim yang telah melakukan pendaftaran dan pengumpulan *Game Design Document* berhak masuk ke Elimination Stage.

Elimination Stage

- Pada tahap ini peserta diwajibkan mengunggah *game* dan *video trailer*.
- Setiap tim hanya diperbolehkan mengunggah 1 *game* dan 1 *video trailer*.
- Batas waktu pengunggahan *game* dan *video trailer* yang akan diikutsertakan dalam kompetisi adalah 29 Juli 2018 pukul 23.55 WIB waktu server. Pengunggahan *game* dan *video trailer* yang melebihi batas waktu tidak akan diterima oleh panitia.
- *Game* dikumpulkan dengan cara mengunggah link *game*.
- *Video trailer* dikumpulkan dengan cara mengunggah link *video trailer*.
- Tautan (*link*) *game* dan *video trailer* diletakkan pada *slot* pengumpulan yang tersedia di *dashboard* masing-masing tim pada website COMP FEST X.

- Peserta berhak melakukan revisi berkas-berkas yang dikirim selama revisi dilakukan sebelum batas waktu pengunggahan.
- Berkas yang terakhir dikirim sebelum melewati batas waktu merupakan berkas yang akan digunakan oleh panitia.
- Ketentuan *game*:
 - Format penamaan *folder game* adalah “[NamaTim]_[JudulGame]” (tanpa tanda petik dan kurung siku, contoh: TimAhOy_AhoyPirates!).
 - Tim diperbolehkan melakukan revisi selama dilakukan sebelum batas waktu pengunggahan.
 - Ukuran *game* yang diunggah maksimal 1.5 GB.
 - *Game* harus dapat dijalankan dengan spesifikasi *input/output* sebagai berikut:
 - Komputer : monitor, keyboard, mouse, speaker.
 - Smartphone : layar sentuh, speaker.
 - Diperbolehkan untuk menambah *input/output* selain yang ditulis di spesifikasi di atas, tetapi penilaian *game* tetap sesuai dengan spesifikasi minimum.
 - Peserta menyertakan file tutorial *game* dengan ketentuan:
 - File tutorial berisi penjelasan cara menjalankan dan memainkan *game* serta keterangan *input/output* tambahan yang diperlukan.
 - Format penamaan file README.txt
- Ketentuan video trailer:
 - *Video trailer* harus mengandung *gameplay* yang ada pada *game*.
 - *Video trailer* minimal berdurasi 30 detik dan maksimal 5 menit.
 - Peserta yang tidak mengirimkan *video trailer* akan diberikan nilai 0 pada sub penilaian *video trailer*.
 - Video dikumpulkan dengan cara mengunggahnya ke YouTube dengan format:

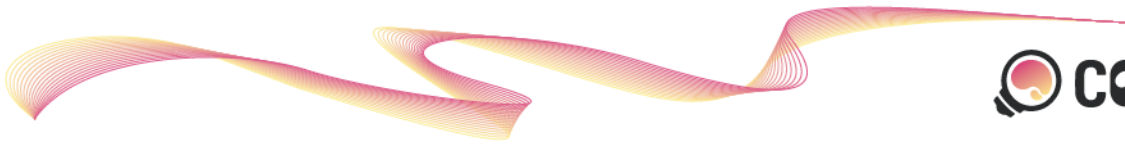
Format	Keterangan
Judul	COMP FEST X - [Judul Game] - [Nama Tim] Contoh: COMP FEST X - AhoyPirates! - TimAhOy
Resolusi Video	Minimal 480p
Deskripsi	<p>[Deskripsi Game]</p> <p>COMP FEST X - Indie Game Ignite</p> <p>[Nama Tim]</p> <ul style="list-style-type: none">- [Nama Anggota 1]- [Nama Anggota 2]- [Nama Anggota 3] <p>Contoh:</p> <p>AhoyPirates! merupakan sebuah game petualangan yang menceritakan perjalanan seseorang menjelajahi lautan di dunia. Dalam game ini, pemain akan dihadapkan oleh tantangan yang berbeda-beda pada setiap daerahnya.</p> <p>COMP FEST X - Indie Game Ignite</p> <p>TimAhOy</p> <ul style="list-style-type: none">- Azka Tanansyah

	- Muhammad Ali Fakhruhin - Ramawajdi Kanishka Anwar
Tag	COMP FEST X; Indie Game Ignite; Peserta dipersilakan menambahkan tag untuk <i>video teaser</i> .
Suara	Jika terdapat penjelasan, pelafalan harus terdengar jelas. Jika dirasa kurang jelas, diperbolehkan menggunakan <i>subtitle</i> .

- Contoh *video trailer* dapat dilihat di <https://youtu.be/jYBMlj2jaPk>
- Tim yang tidak memenuhi satu atau lebih syarat di atas akan di diskualifikasi.
- Pengumuman tim yang lolos Elimination Stage akan diumumkan pada 27 Agustus 2018.
- 15 tim yang lolos pada Elimination Stage berhak maju ke tahap Final Stage.

Final Stage

- Final Stage akan berlangsung pada 15 September 2018 dan 16 September 2018.
- Final Stage terdiri atas 2 rangkaian acara, yaitu Indie Camp pada 15 September 2018 dan Presentasi Final pada 16 September 2018.
- Indie Camp adalah sesi seminar dan/atau *workshop* seputar *game development* yang bertujuan untuk menambah wawasan peserta.
- Tim yang lolos ke Final Stage tetapi tidak menghadiri Final Stage dianggap mengundurkan diri.
- Jumlah minimal anggota tim yang menghadiri Final Stage adalah 1 orang.
- Tim atau perwakilan tim akan melakukan *mini showcase* (menampilkan *game* yang dikembangkan oleh peserta) kepada peserta Indie Camp.
- Pada acara Presentasi Final, para finalis akan mempresentasikan dan melakukan demonstrasi *game* mereka di hadapan para juri selama maksimal 15 menit.



- Ketentuan mengenai Final Stage diumumkan lebih lanjut melalui *email*.

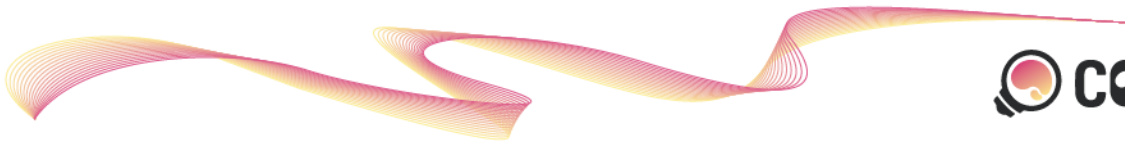
Awarding Night

Awarding Night merupakan acara yang diadakan sebagai bentuk apresiasi kepada seluruh peserta kompetisi COMPFEST X. Rangkaian acara Awarding Night akan berisi sambutan dari para tamu undangan, pengumuman pemenang setiap kompetisi, serta hiburan kepada seluruh tamu dan peserta yang hadir.

Kriteria Penilaian

Penilaian	Keterangan
Pengalaman	Game dapat memberikan emosi dan suasana tertentu bagi pemain yang sesuai dengan tema & genre game
	Game memiliki kontrol yang nyaman digunakan
	Game memiliki panduan bermain, baik melalui game design, tutorial, ataupun penjelasan berupa text.
	Game memberikan challenge atau tantangan yang tidak statis dan tidak bersifat punishing
	Game tetap menyenangkan walau sudah dimainkan kesekian kalinya
Eksekusi	Game sudah selesai, siap dan lancar dimainkan
	User interface menarik, enak dilihat dan tidak membingungkan pemain





	Grafik yang diberikan menarik dan menunjang eksekusi dari game tersebut
	Game memiliki musik dan efek suara yang menunjang eksekusi dari game
Konsep & Inovasi	Secara keseluruhan, game memiliki konsep cerita yang menarik
	Game memiliki alur permainan yang menarik
	Game memiliki inovasi yang baru dan menarik dibanding game lainnya
Video trailer	Video trailer memiliki daya tarik yang baik dan mampu mempromosikan game terkait
	Video trailer dapat merepresentasikan game terkait dengan jelas



Ketentuan Lain

- Setiap Rulebook memiliki versi revisi, harap diperhatikan dengan seksama.
- Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Apabila terdapat informasi yang kurang jelas, peserta dapat menghubungi narahubung yang tersedia.

Narahubung

Rama : (081298899112) | Line: ramawajdika

Bricen : (085361988769) | Line: bricen26

Email : igi@compfest.web.id